微信小程序开发中的网络图片加载和优化处理

微信小程序开发中的网络图片加载和优化处理是一个重要的方面，因为小程序运行在手机上，图片加载速度和质量对用户体验至关重要。在本文中，我们将详细介绍如何使用小程序提供的 API 加载网络图片，并讨论一些优化处理的方法。

一、加载网络图片

1. 使用 标签加载网络图片 在小程序中，可以使用 标签来加载网络图片。该标签有一个 src 属性，用于指定图片的 URL。例如：
	1. 使用 wx.getImageInfo() 获取图片信息 在加载网络图片前，我们可以先使用 wx.getImageInfo() 方法获取图片的信息，包括图片的宽度、高度等。这样可以在图片加载完成后，根据图片尺寸进行布局调整，提高用户体验。代码示例：wx.getImageInfo({ src: 'http://example.com/image.jpg', success: function(res) { console.log(res.width) console.log(res.height) }})

	1. 使用 wx.downloadFile() 下载网络图片 在小程序中，可以使用 wx.downloadFile() 方法下载网络图片。该方法有一个 url 参数，用于指定图片的 URL，还有一个 success 回调函数，在图片下载完成后会被调用。在回调函数中，可以通过 res.tempFilePath 获取图片的本地路径。代码示例：wx.downloadFile({ url: 'http://example.com/image.jpg', success: function(res) { console.log(res.tempFilePath) }})

	1. 使用本地缓存 为了提高图片加载的速度和用户体验，我们可以将已加载的网络图片缓存到本地。在下次打开小程序时，可以先尝试从本地缓存中加载图片，如果失败再重新下载。可以使用 wx.getSavedFileList() 判断图片是否已缓存，使用 wx.saveFile() 将图片保存到本地缓存。代码示例：wx.getSavedFileList({ success: function(res) { for (var i = 0; i