微信小程序监听事件

在微信小程序中，监听事件主要是通过在页面的 WXML 文件中为需要监听的元素添加对应的事件属性，并在页面的 JS 文件中编写相应的事件处理函数来实现。以下是一些常见的事件监听示例：

1. 点击事件：

在 WXML 文件中：

点击我

在 JS 文件中：

Page({ onTap: function (event) { console.log('点击事件触发'); },});

1. 长按事件：

在 WXML 文件中：

长按我

在 JS 文件中：

Page({ onLongPress: function (event) { console.log('长按事件触发'); },});

1. 输入框输入事件：

在 WXML 文件中：

在 JS 文件中：

Page({ onInput: function (event) { console.log('输入框输入事件触发，输入内容为：', event.detail.value); },});

1. 触摸事件：

在 WXML 文件中：

触摸我

在 JS 文件中：

Page({ onTouchStart: function (event) { console.log('触摸开始'); }, onTouchMove: function (event) { console.log('触摸移动'); }, onTouchEnd: function (event) { console.log('触摸结束'); },});

这些示例展示了如何在微信小程序中监听点击、长按、输入框输入和触摸等事件。你可以根据需要为其他元素添加相应的事件属性，并在 JS 文件中编写事件处理函数。

文章地址：<https://www.yyzq.team/post/368771.html>