微信小程序 load

微信小程序的 load 方法是一个生命周期函数，它在页面加载时触发。在微信小程序中，每个页面都有几个特定的生命周期函数，这些函数在页面的不同阶段被调用。load 函数是其中之一，它在页面加载时被调用，此时页面的视图层和逻辑层已经创建，可以进行一些初始化工作。

load 函数通常在页面的 .js 文件中定义，它接收一个参数，即页面的参数。这些参数通常通过页面的 URL 传递，以便在页面加载时可以获取这些参数并进行相应的处理。

下面是一个简单的示例，展示了如何在微信小程序中使用 load 函数：

// pages/index/index.jsPage({ data: { text: "Hello, World" }, onLoad: function (options) { // 页面创建时执行 console.log("onLoad"); }, onReady: function () { // 页面首次渲染完成时执行 console.log("onReady"); }, onShow: function () { // 页面显示时执行 console.log("onShow"); }, onHide: function () { // 页面隐藏时执行 console.log("onHide"); }, onUnload: function () { // 页面卸载时执行 console.log("onUnload"); }});

在上面的示例中，我们定义了一个简单的页面，包含了五个生命周期函数：onLoad、onReady、onShow、onHide 和 onUnload。每个函数在页面的不同阶段被调用，可以在这些函数中执行相应的操作。

文章地址：<https://www.yyzq.team/post/368200.html>